



Vestel VSign Digital Signage Platformu

İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ

Kullanıcı Rehberi

İÇİNDEKİLER

1	GİRİŞ	3
2	VSIGN İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ (CMS)	5
2.1	GİRİŞ	5
2.2	KULLANICI GİRİŞİ	5
2.3	MENÜ	6
2.3.1	KONTROL PANELİ	6
2.3.1.1	DURUM KONTROL PANELİ	6
2.3.1.2	SİMGE KONTROL PANELİ	7
2.3.1.3	İÇERİK KONTROL PANELİ.....	7
2.3.2	ZAMANLAMA	8
2.3.2.1	TAKVİM.....	8
2.3.2.2	ETKİNLİKLER.....	9
2.3.2.2.1	TEKRAR EDEN ETKİNLİKLER	10
2.3.2.2.2	ÖNCELİKLİ ZAMANLAMA	10
2.3.2.2.3	ETKİNLİK SİLME	10
2.3.2.3	ŞİMDİ ZAMANLA	10
2.3.3	TASARIM	11
2.3.3.1	KAMPANYALAR	11
2.3.3.2	TASARIMLAR	14
2.3.3.3	ŞABLONLAR	18
2.3.3.4	ÇÖZÜNÜRLÜKLER	19
2.3.4	KÜTÜPHANE	20
2.3.4.1	İÇERİK	20
2.3.4.1.1	RESİM.....	20
2.3.4.1.2	VİDEO.....	21
2.3.5	EKRANLAR	21
2.3.5.1	EKRANLAR.....	21
2.3.5.1.1	EKRANIN BAĞLANMASI.....	21
2.3.5.1.2	EKRAN YÖNETİMİ.....	21
2.3.5.1.3	EKRAN DÜZENLEME	22
2.3.5.1.4	EKRAN SİLME	23
2.3.5.1.5	EKRAN YAZILIMINI GÜNCELLEME	23
2.3.5.2	EKRAN GRUPLARI	24
2.3.5.2.1	EKLEME VE SİLME	24
2.3.5.2.2	GRUP ÜYELERİ.....	24
2.3.5.2.3	EKRAN GRUBU YAZILIMINI GÜNCELLEME.....	25
2.3.5.3	EKRAN AYAR PROFİLLERİ	26
2.3.5.3.1	KULLANILABİLİR PROFİLLERİ GÖRÜNTÜLEME.....	26
2.3.5.3.2	PROFİL DÜZENLEME.....	26
2.3.6	YÖNETİM	27
2.3.6.1	AYARLAR.....	27
2.3.6.1.1	CDN.....	27
2.3.6.1.2	E-POSTA.....	28
2.3.6.1.3	CMS LİSANSLAMA	28
2.3.6.2	FTP PARAMETRELERİ	28
2.3.6.3	MODÜLLER	28
2.3.6.3.1	Modül Ekleme.....	29
2.3.6.3.2	Gömülü	29
2.3.6.3.3	Shell Komutu.....	31
2.3.6.3.4	Veriseti.....	32
2.3.6.3.5	ForecastIO.....	34
2.3.6.3.6	Veritabanı	35
2.3.6.4	BAYİLER.....	35
2.3.6.4.1	Şube	35

1 GİRİŞ

VSign Digital Signage Platformu, Digital Signage içerik yönerim sistemi ve bir grup signage oynatıcılarından oluşan güçlü bir sistemdir. Digital signage; bilgi, reklam ve diğer mesajların gösterilmesini sağlayan elektronik bir gösterim şeklidir. Dijital ekranlar (LCD, LED, SIGNAGE MONITOR, plazma ekranlar, ya da projeksiyon resimler) halka açık ya da özel çevrelerde bulunabilir, örneğin perakende satış mağazalarında ve kurumsal binalarda. Diğer bir deyişle, dijital içerikler bilgiye olan ihtiyacın servisi için vardır. Bu yüzden iş hedeflerine ulaşabilmek için iyi bir bilgi karışımından ve hedeflenen reklamdaki emin olmak önemlidir.

VSign bir digital signage çözümüdür ve aşağıdaki bileşenleri içeren bir grup uygulamadan oluşur:

- İçerik Yönetim Sistemi
- SIGNAGE MONITOR/SoC Ekran İstemcisi
- Windows Ekran İstemcisi
- Android Ekran İstemcisi

VSign ile içerikler web tarayıcısı tabanlı CMS sistemi ile internet erişimi olan her yerde tasarlanabilir. Bu tasarımlar ekran istemcileri için zamanlanabilir ve uygun olduğunda istemcilere otomatik olarak indirilebilir. İçerik Yönetim Sistemi sizlere, içerik oluşturma, zamanlama ve hem içerik hem de içerik oynatıcıları programlama imkânı verir.

VSign çözümü 4 konsept üzerine kuruludur:

- Ekranlar
- İçerik
- Tasarımlar
- Zamanlama

Temel olarak VSign, zamanlama esasına dayalı olarak, içeriklerin birçok farklı ekran arayüzünde kullanılarak çoklu ekranlarda görüntülenmesine olanak sağlar.

Ekranlar, gerçekte son içeriği görüntüleyen Signage Monitor/Projektör/Tablet paneline bağlı olan donanımı temsil eder. Her bir Ekran CMS tarafında özgün olarak tanımlanır. Böylece kendilerine özel olan içerik, arayüz tasarımı ve ayarlanan zamanlamalara sahip olurlar.

Medya içerikleri VSign çözümünün temelidir ve birçok farklı türden içerikler desteklenmektedir. Bunlar genel olarak iki kategoriye ayrılırlar. Kütüphaneye yüklenen ve kütüphanede saklanan dosya tabanlı içerik ve kendi ile ilişkili bir dosya olmayan fakat bir tasarım üzerinden doğrudan ayarlanabilen tasarım tabanlı içerik. Bir resim ya da video Kütüphane İçeriğidir ve Metin ise Tasarım tabanlı bir içeriktir. VSign aşağıdaki içerik formatlarını desteklemektedir. Her VSign istemcisinin desteklediği Medya türleri kümesi farklıdır.

- Resim
- Video
- Metin
- RSS/Kayan Yazı
- Web Sayfası

- Flash
- Widgetlar (Saat, Hava Durumu vs.)
- Harici Video (RTSP, UDP Yayını)

Tasarımlar ekran üzerinde gösterilen tasarlanmış arayüzlerdir. VSign ekranı farklı Bölgelere bölmenize olanak sağlar. Her bir Bölge oynatacağı içeriğe ait kendi zaman çizelgesine sahiptir. Bir arayüz bütün zamanlanmış içerikler birkez oynatılana kadar ekranda kalır, sonrasında yeni bir Tasarım, farklı konumlandırmalar, Bölge ölçüleri ve farklı zaman bilgileriyle oynatılabilir.

Ekranlar birkez kayıt edildiğinde ve Tasarımlar tasarlandığında, hepsi bir araya getirilir ve Tasarımlar Ekranlar üzerinde zamanlanır. Her bir ekran Zamanlanan içerikleri periyodik olarak kontrol eder ve oynatılmadan önce indirir. Zamanlama oldukça esnek ve tek bir Ekran ve Ekran Gruplarına, Tasarımları ve Kapmanyaları ve Tekrar Eden Zamanlamaları zamanlayabilmeyi destekler.

Bu kılavuz CMS kullanımı hakkındaki detayları içerir şekilde size rehberlik edecektir.



2 VSIGN İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ (CMS)

2.1 GİRİŞ

VSign platformunun yönetimi VSign CMS tarafından sağlanmaktadır. Bu web tabanlı bir uygulamadır ve uygulamaya internet tarayıcı kullanılarak internet erişimi olan herhangi bir yerden ulaşılabilir. Bununla birlikte Google Chrome ve Mozilla Firefox kullanımı daha iyi sonuçlar verecektir. VSign'in desteklediği bazı bileşenler şu şekildedir:

- Kullanıcı Grupları
- Kullanıcı ve Grup İzinleri
- Ekran Grupları
- Ekran Grubu İzinleri
- Menü ve Sayfa İzinleri
- Kampanyalar
- Tasarım Şablonları

Aşağıdaki bölümler ana kısımları ve en gelişmiş CMS özelliklerini göstermektedir. Kullanıcı girişi, Zamanlama ve Kütüphane ile başlangıç yapıyoruz sonra Ekran Yönetimi ve Kullanıcılar devam edeceğiz.

2.2 KULLANICI GİRİŞİ

CMS, kullanıcı adı ve şifre ile giriş yapılabilen bir kimlik doğrulama sistemine sahiptir.

Kurulum sırasında, CMS'in bütün alanlarına kısıtsız erişime sahip bir kullanıcı adı ve şifre sağlanmaktadır. Bu hesap yöneticiye aittir. Ek kullanıcı hesapları değişik yetkilerle oluşturulabilir. Kullanıcılara ait daha fazla bilgi, bu dökümanın kullanıcı, kullanıcı grupları ve izinler kısmında bulunabilir.

CMS'teki bütün sayfalara kimlik doğrulamasıyla erişilebilir. Giriş yapmak için ilk olarak kullanıcı herhangi bir tarayıcıya CMS URL'ini girmelidir. Kullanıcı giriş yapmış değilse aşağıdaki kullanıcı giriş formu görünecektir.

Lütfen oturum açma bilgilerinizi giriniz

Şekil 1: CMS Login Ekranı

Kurulumdan sonra, CMS erişimi için kurulum sırasında belirlenen kullanıcı adı ve şifre kullanılmalıdır. Kullanıcılar bir yönetici hesap tarafından oluşturulabilir ve sisteme erişim yetkisi verilir. Tüm yeni kullanıcılar için oluşturulan kullanıcı adı ve şifreler gizlilik ve güvenlik anlayışı dahilinde paylaşılmamalıdır ve kullanıcılar sisteme ilk girişleriyle birlikte şifrelerini değiştirmelidirler.

CMS kullanıcıların oturum açmış olup olmadığını cookie'lerle takip eder. Oturum açmakta problem yaşıyorsanız, tarayıcınızın cookie ayarlarını yeniden gözden geçirmeniz gerekebilir.

Her bir kullanıcı oturum açtıktan sonra kendisine tahsis edilen kontrol paneline yönlendirilir.

2.3 MENÜ

Takip eden bölümde Vsign CMS web arayüzünün menü elemanları detaylı bir şekilde anlatılacaktır. Fakat kısaca bahsetmekte fayda var: Oynatıcıların farklı durumlarını ve bant genişliği kullarımlarını "Kontrol Paneli" ile, oynatıcıların çalışma zamanlarını ve oynatıcılar tarafından gösterilecek olan tasarımları "Zamanlama" ile takip edebilirsiniz. Oynatıcılar ile oynatılacak olan tasarımları ve kampanyaları tasarlayabilir, oluşturulan tasarımları ileride kullanılmak üzere "Şablonlar" şeklinde kaydedebilirsiniz. Fotoğraf ve video gibi medya elemanlarına uygun formatlarda "Kütüphane" sekmesinden erişebilirsiniz. Sisteme dahil olan oynatıcı ve oynatıcı gruplarına erişim yetkilerini "Ekranlar" sekmesinden verebilirsiniz.

2.3.1 KONTROL PANELİ

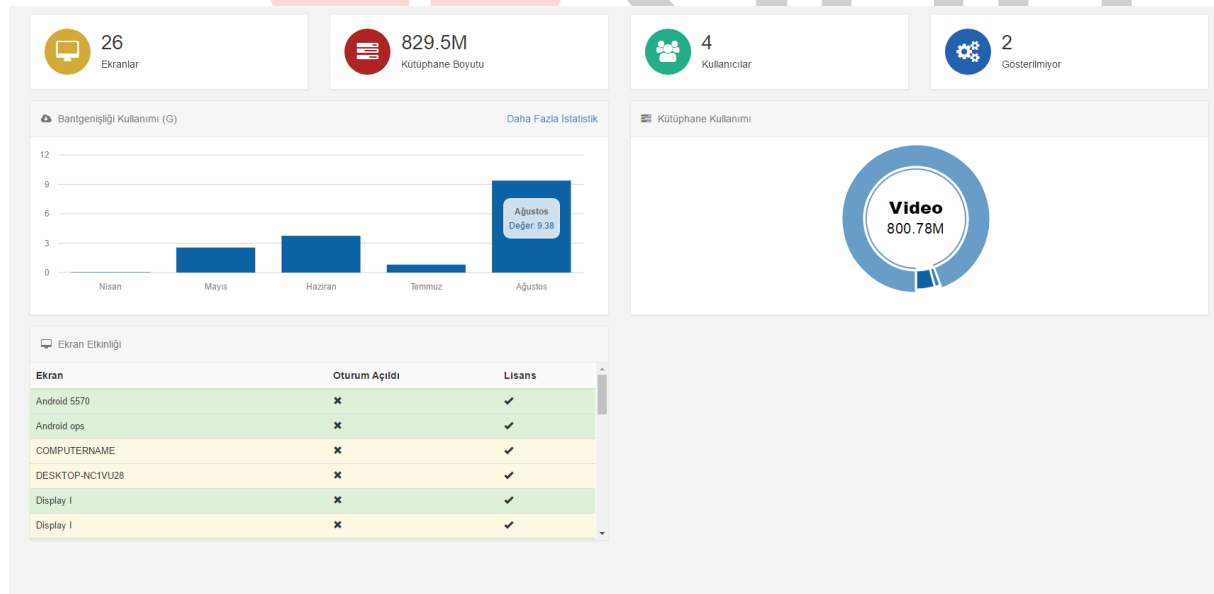
Kullanıcı girişi sonrasında kontrol paneli sayfası gösterilir. Her kullanıcıya bir kontrol paneli tahsis edilir. Kontrol paneli sayfası için 3 farklı alternatif vardır:

- Kontrol Paneli
- İkon Paneli
- İçerik Paneli

2.3.1.1 DURUM KONTROL PANELİ

CMS Durum Kontrol Paneli, sistemin üst seviyeli bir görünümü olarak yönetici türünden kullanıcılar için planlanmıştır. Kütüphane ve bant genişliği kullanımı, bağlı ekranlar ve son haberlere ilişkin bilgileri verir.

Metro türü bir arayüz sağlamaktadır. Bu nedenle açıkça sunulan güzel bir arayüze sahiptir. Örnek bir Kontrol Panelini aşağıda görebilirsiniz.



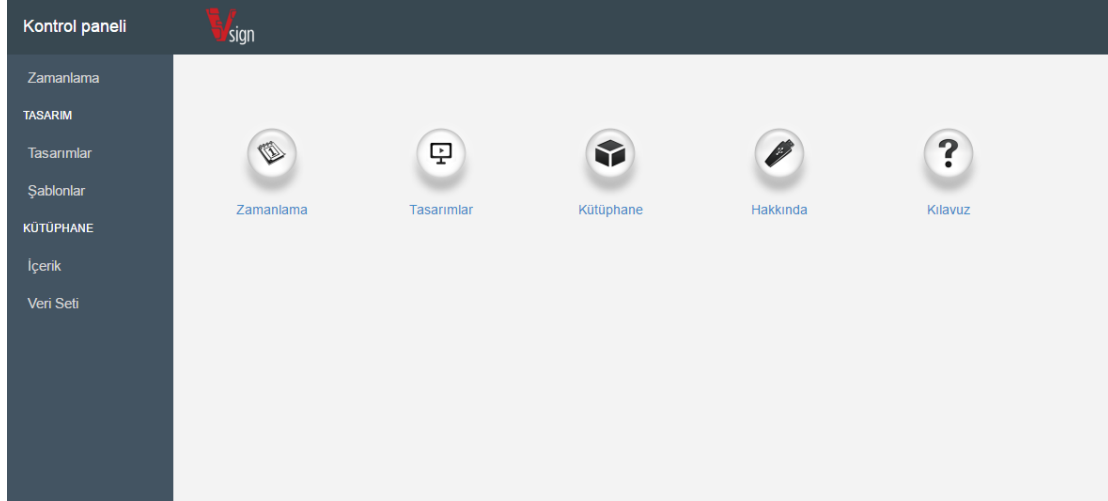
Şekil 2: Durum Kontrol Paneli

2.3.1.2 SİMGE KONTROL PANELİ

CMS Simge Kontrol Paneli, standart kullanıcıların diğer alanlara erişimi için bir “Başlatıcı” görevi görmesi amacıyla planlanmıştır. Kontrol panelindeki simgeler kullanıcının yetkilerini göre görülebilir/gizli olabilir.

Simge Kontrol Paneli bütün kullanıcılar için ön tanımlı kontrol panelidir.

Aşağıda simge kontrol panelinin bir örneğini görebilirsiniz:

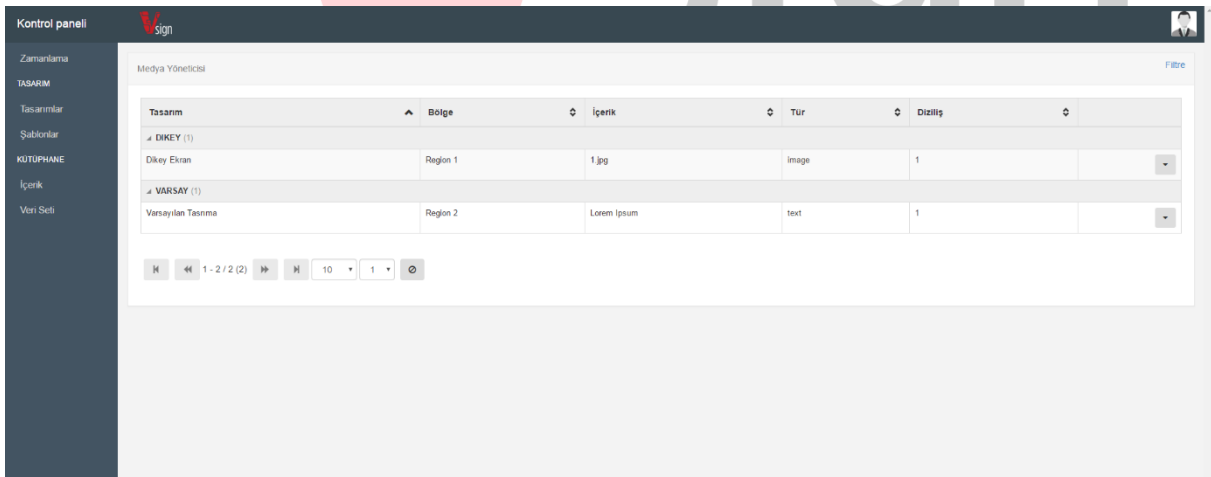


Şekil 3: Simge Kontrol Paneli

2.3.1.3 İÇERİK KONTROL PANELİ

İçerik Kontrol Paneli, sadece içerikleri düzenleme yetkisine sahip kişilerin erişimine izin verilen kısıtlı erişim sağlama amacıyla oluşturulmuştur.

Izgara(grid) türünden bir arayüz sunar. Bu arayüz kullanıcının düzenleme yetkisinin olduğu elemanları listeler ve içerik düzenleme formu talep eder.



Şekil 4: Medya Kontrol Paneli

2.3.2 ZAMANLAMA

VSign çok yönlü bir zamanlama sistemine sahiptir. Arayüzleri ve kampanyaları Ekran ve Ekran grupları üzerinden zamanlamaya olanak sağlar. Bu işlem Etkinlik Zamanlama ve Takvim seçenekleri ile gerçekleştirilebilir.

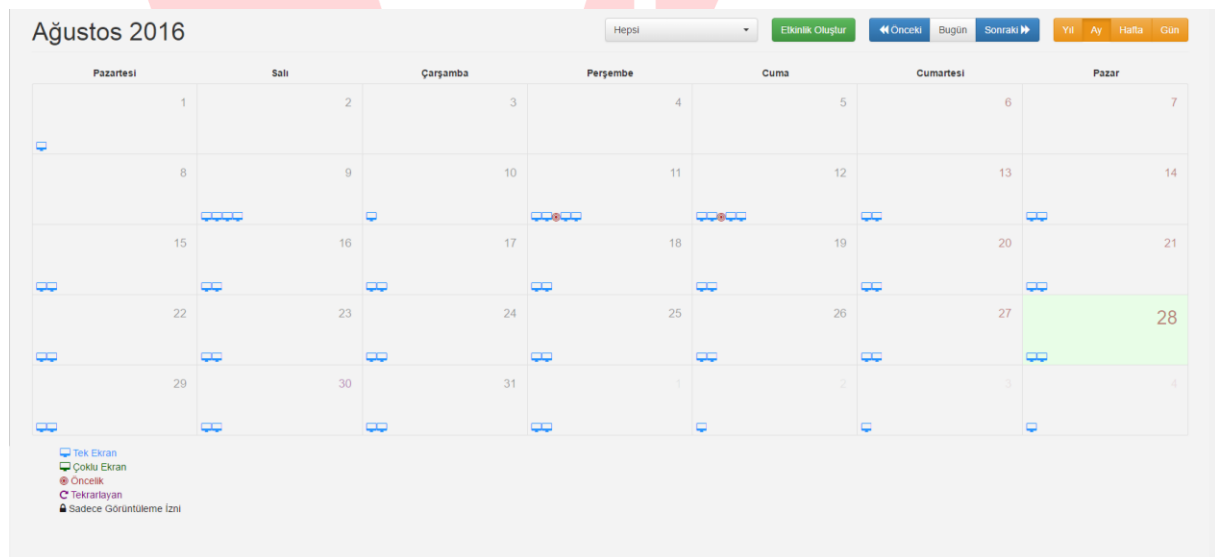
Etkinlikler aşağıdaki özelliklere sahiptir:

- Etkinlikler iki tarih bilgisi olarak girilir – maksimum ya da minimum süre girilmez
- Tekrar eden etkinlikler
- Öncelikli etkinlikler
- Bir etkinliği birden fazla Ekran/Ekran Grubu için zamanlama

Bir Ekran aynı zaman dilimine programlanmış birden fazla Tasarıma sahipse zamanlama süresi içinde değişimli olarak oynatmaya devam eder.

Herhangi bir zamanda oynatılacak bir tasarım yoksa, ilgili Ekran için ön tanımlı tasarım otomatik olarak oynatılır.

Zamanlama Menüsü seçildiğinde, aşağıdaki sayfa görülür. Bu ekranda sayfanın üstünde yer alan bir kontrol bariyeri birlikte bir takvim yer alır.



Şekil 5: Zamanlama Sayfası – Aylık Görünüm

Aşağıdaki alt menüler Zamanlama Sayfası tarafından sağlanan özellikleri açıklamaktadır.

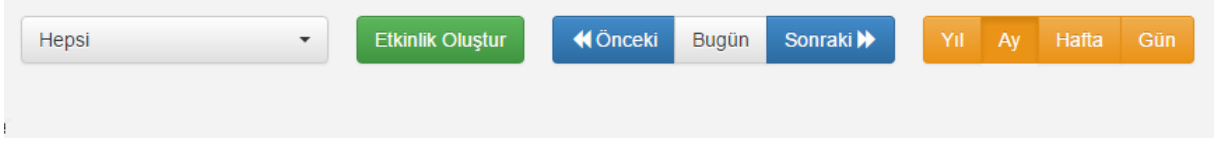
2.3.2.1 TAKVİM

Takvim 4 görünüme sahiptir:

- Yıl
- Ay
- Hafta
- Gün

Zamanlama işlemleri herhangi bir görünümdeyken gerçekleştirilebilir.

Ekranın üst kısmında yer alan kontrol bar, Ekranları seçme, Etkinlik Oluşturma ve tarih ve görünümler arasında gezinme işlemlerini seçmek için kullanılır. Aşağıdaki şekil kontrol barını ve her bir kontrol için ilgili özellikleri göstermektedir.



Şekil 6: Zamanlama Sayfası – Kontrol Bar

2.3.2.2 ETKİNLİKLER

Etkinlikler, belirli tarih ve zamanlarda Ekranlara atanan Tasarım ve Kampanyalardır.

Etkinlik Zamanlama formu Takvim Kontrol butonları ve takvim üzerindeki mevcut etkinlik tıklanarak açılabilir.

Form açıldığında aşağıdaki gibi görünür:

Etkinlik Zamanlama x

Genel **Tekrarlar**

Ekran v
 Lütfen bu etkinlik için gösterilmek üzere bir veya daha fazla ekran / grup seçiniz.

Başlama Zamanı
 Bu etkinlik için başlama zamanını seçiniz

Bitiş Zamanı
 Bu etkinlik için bitiş zamanını seçiniz

Tasarım / Kampanya v
 Lütfen bu etkinlik için görüntülenmek üzere Tasarım veya Kampanya seçiniz

Görüntüleme Sırası
 Lütfen birden fazla etkinliğin aynı zamana denk gelmesi durumunda, bu etkinliğin diğer etkinliklere göre hangi sırada görüntüleneceğini seçiniz

Öncelik
 Bu etkinliğin önceliğe sahip olup olmadığını ayarlar. Önceliğe sahip olarak ayarlandığında, bu etkinlik diğer etkinliklerin yerine gösterilecektir

Şekil 7: Zamanlama Sayfası – Etkinlik Zamanlama Formu

2.3.2.2.1 TEKRAR EDEN ETKİNLİKLER

Zamanlayıcı tekrar eden etkinlik oluşturma yeteneğine sahiptir. Etkinlikleri için tekrar ayarlamak için, yukarıdaki şekilde gösterilen “Etkinlik Zamanlama Formundan” “Tekrarlar” sekmesini seçiniz ve tercih edilen “Tekrar” değerini listeden seçiniz ardından uygun ek alanlar ortaya çıkacaktır.

Zamanlanmış bir etkinlik belirtilen süre/tarihe kadar belirlenen aralıklarda tekrar edecektir (saatlik, günlük, haftalık, aylık ya da yıllık)

2.3.2.2.2 ÖNCELİKLİ ZAMANLAMA

Öncelikli zamanlama bir etkinliğin öncelikli olmayan diğer bütün etkinliklerin önüne geçmesine olanak sağlar. Bu özellik geçici olan önemli duyurular için, ya da mevcut zamanlamanın önüne geçerek, o anda normal olarak gösterimde olan etkinliği iptal etmeden, belirli bir etkinliği göstermek için kullanışlı olabilir.

Yeni bir zamanlama eklendiğinde, ya da mevcut bir zamanlama düzenlendiğinde, “Öncelik” kutusunu işaretlemeniz diğerlerinin önüne geçmesini sağlayacaktır.

Öncelikli etkinlikler çoklu şekilde arka arkaya zamanlanabilir. Öncelikli olmayan tasarımlarda olduğu gibi döngüsel olarak gösterileceklerdir.

2.3.2.2.3 ETKİNLİK SİLME

Bir etkinliği silmek için, önce Etkinlik Zamanlama Formunu açın ve formun alt kısmındaki “Sil” butonuna basın. Açılan “Etkinlik Sil” formu onaylanarak Silme işlemi gerçekleştirilecektir.

2.3.2.3 ŞİMDİ ZAMANLA

“Çalışma Zamanlarını Şimdi Zamanla” fonksiyonu CMS üzerinde birçok menu üzerinden kullanılabilir ve bir Kampanya ya da Tasarımı belirli bir zaman için hızlıca Zamanlama olanağı sağlar. Bu tipik olarak signage sisteminde geçici bildirimleri göstermek için kullanılır.

“Şimdi Zamanla” fonksiyonu aşağıdaki sayfalarda etkindir:

- Kampanyalar
- Tasarımlar
- Tasarım Düzenleme
- Ekranlar

Form CMS’in bütün alanlarında standart hale getirilmiştir.

Çalışma saatlerini şimdi ayarla x

Tasarım ▼
 android Portrait
 Lütfen bu etkinlik için görüntülenmek üzere Tasarım veya Kampanya seçiniz

Saat
 Bu etkinlik için zamanlama yapılacak saat

Dakika
 Bu etkinlik için zamanlama yapılacak dakika

Saniye
 Bu etkinlik için zamanlama yapılacak saniye

Ekran ▼
 Nothing selected
 Lütfen bu etkinlik için gösterilmek üzere bir veya daha fazla ekran / grup seçiniz.

Görüntüleme Sırası
 Bu etkinliğin görüntüleme sırası olsun mu?

Öncelik?
 Bu etkinliğin önceliğe sahip olup olmadığını ayarlar. Önceliğe sahip olarak ayarlandığında, bu etkinlik diğer etkinliklerin yerine gösterilecektir

Şekil 8: Şimdi Zamanla Formu

2.3.3 TASARIM

Bu menünün alt menülerini kullanarak, oynatıcılarda oynatabileceğiniz tasarım ve kampanyalar yaratabilirsiniz.

2.3.3.1 KAMPANYALAR

Tasarımlar, Kampanya adı verilen sıralı bir liste halinde birarada gruplanabilirler. Kampanyalar sonrasında bir bütün olarak zamanlanabilir. Ekran onları bu sırada oynatacaktır.

sign Kampanya Ekle

Kampanyalar

İsim	# Tasarımlar	
default	0	▼
demo	0	▼
g test	0	▼
newcampaign	0	▼
test	0	▼

Şekil 9: Kampanyalar Sayfası

Kampanya listesini Şekil 9’da görebilirsiniz. Sağ üst köşede yer alan “Kampanya Ekle” butonuna tıklayarak kampanya ekleyebilirsiniz. Tıklandıktan sonra, Şekil 10 görünecektir. Sonrasında kampanya adını girip kaydetmelisiniz.

Şekil 10: Kampanyalar Sayfası – Kampanya Ekle

İsim	# Tasarımlar
default	0
demo	0
g test	0
newcampaign	0
test	0

Şekil 11: Kampanyalar Sayfası – Kampanya Alt menüsü

Kampanyalar ekranında eklenmiş kampanyaları görebilirsiniz fakat kampanya üzerinde hiçbir tasarım yoktur. Tasarımlar için Şekil 11’de görülen ilgili kampanyanın sağ kısmındaki açılır menü ile kampanyayı siler, kampanya adını değiştirebilir, kullanıcı izinlerini düzenleyebilirsiniz. “Çalışma Saatlerini Şimdi Ayarla” seçeneğine tıkladığınızda şekilde görünecektir ve böylece kampanyayı zamanlayabileceksiniz.

Çalışma saatlerini şimdi ayarla

Tasarım android Portraid
Lütfen bu etkinlik için görüntülenmek üzere Tasarım veya Kampanya seçiniz

Saat
Bu etkinlik için zamanlama yapılacak saat

Dakika
Bu etkinlik için zamanlama yapılacak dakika

Saniye
Bu etkinlik için zamanlama yapılacak saniye

Ekran Nothing selected
Lütfen bu etkinlik için gösterilmek üzere bir veya daha fazla ekran / grup seçiniz.

Görüntüleme Sırası 0
Bu etkinliğin görüntüleme sırası olsun mu?

Öncelik?
Bu etkinliğin önceliğe sahip olup olmadığını ayarlar. Önceliğe sahip olarak ayarlandığında, bu etkinlik diğer etkinliklerin yerine gösterilecektir

Şekil 12: Kampanyalar Sayfası – Şimdi Zamanla

Şekil 11'deki alt menüden "Tasarımları" seçerseniz Şekil 13 görülecektir. Yeni menüden oynatıcıda oynatmak istediğiniz tasarımlar seçebilirsiniz.

Kampanya Tasarımları

Tasarım Seç

İsim Etiketler

İsim

android Portraid

CustomDownloadManagerTestLayout

Default Layout

demo d

Dikey Ekran

Şekil 13: Kampanyalar Sayfası – Kampanya Tasarımları Formu

2.3.3.2 TASARIMLAR

Oynatıcıda oynatmak istediğiniz tasarımları kendiniz tasarlayabilirsiniz. “Tasarımlar” menüsüne tıkladığınızda Şekil 14 görülür. Bu şekilde tasarım tablosu yer alır.

Kimlik	İsim	Tanım	Önizleme	Sahip	İzinler	Durum
15	android Portrait			admin		✓
51	CustomDownloadManagerTestLayout			admin		✗
5	Default Layout			admin		✓
20	demo d			admin		✗
57	Dikey Ekran			gultekinm	Everyone, admin	✓
7	ful deneme			admin		✗
12	fullekrn-video			admin		✓
23	g1			admin		✗
21	g test			admin		✗
11	Genel - Haber Tasarımı			admin		✓

Şekil 14: Tasarımlar Sayfası

Yeni bir tasarım eklemek isterseniz, ekranın sağ üst kısmında yer alan “Tasarım Ekle” butonuna tıklamanız gerekir. Şekil 15 yeni menüyü göstermektedir. Aynı zamanda “İçe Aktar” butonuna tıklayarak bilgisayarınızdan tasarım yükleyebilirsiniz.

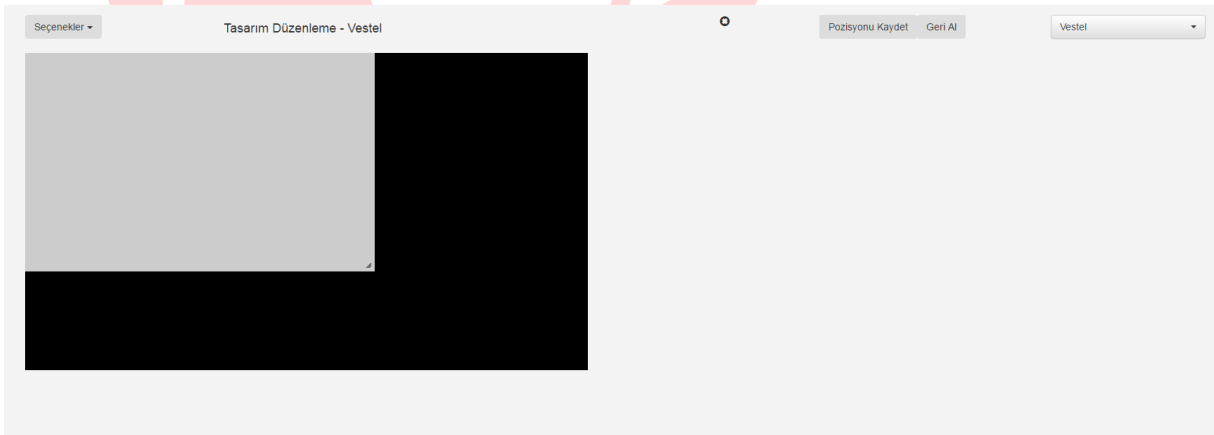
Şekil 15: Tasarımlar Sayfası – Tasarım Ekle

Burada tasarım adını girebilir, çalışma çözünürlüğünü seçebilir ve formunu seçebilirsiniz. Örneğin ekranınız yataysa Landscape dikeyse Portrait seçebilirsiniz. Tasarımda kullanmak için herhangi bir şablonu bu menüden seçebilirsiniz. (Şablonlar ileride açıklanacak). Aynı zamanda tasarımınız hakkında açıklama ekleyebilirsiniz. Kaydettikten sonra Şekil 16 görülecektir.



Şekil 16: Tasarım Sayfası – Tasarım Düzenleme

Bölge boyutunu ve konumunu sürükleyip bırakarak değiştirebilirsiniz.



Şekil 17: Tasarım Sayfası – Sürükleyip Bırak

Tasarım içinde birçok medya elemanı istiyorsanız, yeni bir bölge eklemeniz gerekir. Yani Şekil 18'deki gibi "Bölge Ekle" seçeneğine tıklamanız gerekir ve böylece yeni alanlar sizin için açılacaktır. Örneğin Şekilde 19'da birçok medya yer almaktadır.

Ve her bir bölge aynı zamanda bir oynatma listesi olarak da düşünülebilir. Her bir medya girilen medya sırasına göre oynatılır. Bütün medyalar oynatıldığında, tekrar modu aktifse, oynatıcı yeri bir tasarım ayarlanana kadar onu oynatmaya devam eder.



Şekil 18: Tasarım Sayfası – Tasarım Ekle



Şekil 19: Tasarımlar Sayfası – Birçok Bölge Ekleme

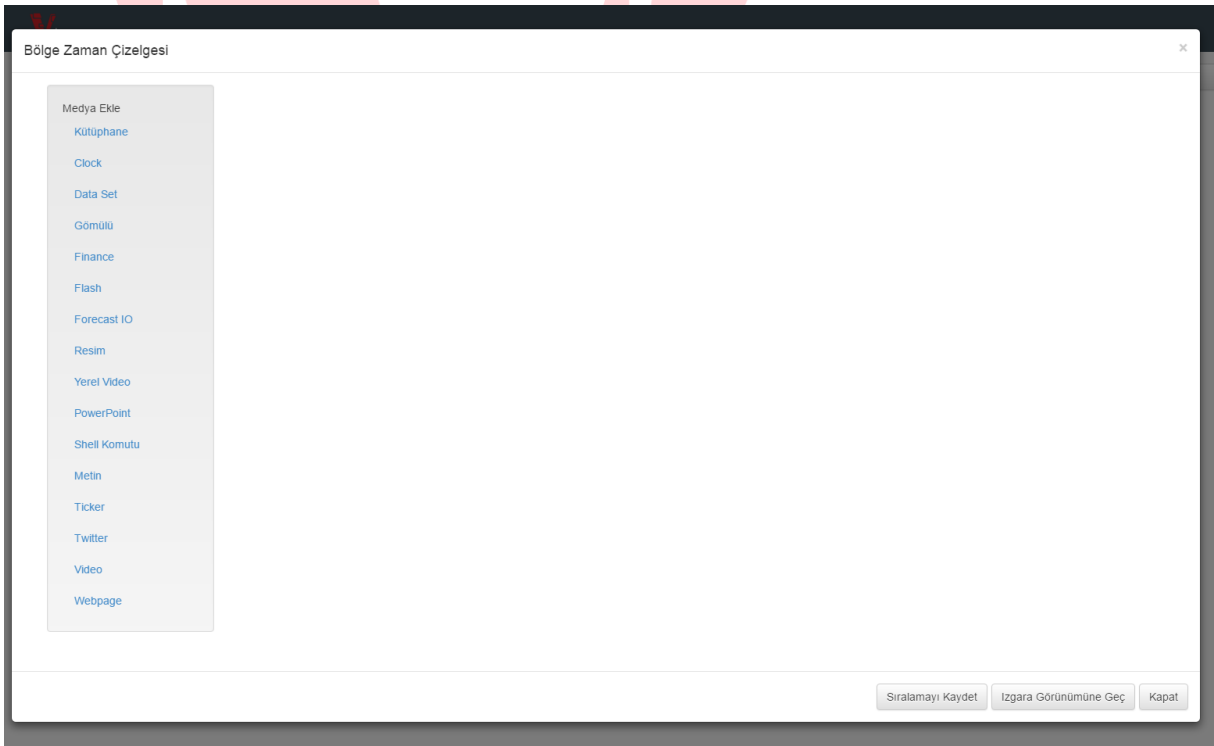
Bir bölgeyi ekleyip konumunu belirledikten sonra, "Pozisyonu Kaydet" tuşuna basmanız gerekir. Şekilde 18'de tasarımın arka planını rengini değiştirebilir ya da istediğiniz bir resmi arkaplan resmi olarak ayarlayabilirsiniz. Özellikler ekranında tasarımın adını vb. özelliklerini değiştirebilirsiniz. Ayrıca hiçbir Oynatıcı yüklemeyen "Tasarım Önizleme" yaparak tasarımlarınızı direkt oynatabilirsiniz. "Çalışma Saatlerini Şimdi Ayarla" seçeneği ile oynatım zaman ve tarihini girebilirsiniz. Tasarımı tekrar kullanabilmek için "Taslağı Kaydet" seçeneğine tıklayabilirsiniz. Tasarım alanını küçültmek için "Tasarım Ekranını Küçült" büyütme için "Tasarım Ekranını Büyüt" seçeneğine tıklayabilirsiniz.

Bir bölge eklediniz fakat içinde henüz hiçbir medya yer almıyor. Bir medya eklemek için, Şekil 20'de görülen "Zaman Çizelgesini Düzenle" seçeneğine tıklanmalıdır. Bu şekilde istediğiniz medyayı ekleyebilirsiniz.

Marka logoları herhangi bir tasarıma bölge olarak eklenebilir. Katman sırası Bölge seçenekleri menüsünden ayarlanabilir. Eğer iki bölge üst üste binerse, yüksek önceliği olan bölge ön tarafta görünür hale gelir.



Şekil 20: Tasarım Sayfası – Bölge Menüsü



Şekil 21: Tasarım Sayfası – Medya Ekle

Bir bölge içine birçok medya eklediyseniz ve onları sürükleyip bırak ya da sıralamalarını değiştirerek düzenlediyseniz, "Sıralamayı Kaydet" butonuna basmanız gerekir. Her istemcinin desteklediği medya türleri farklıdır. CMS tarafından sağlanan önde gelen medya türleri aşağıdadır:

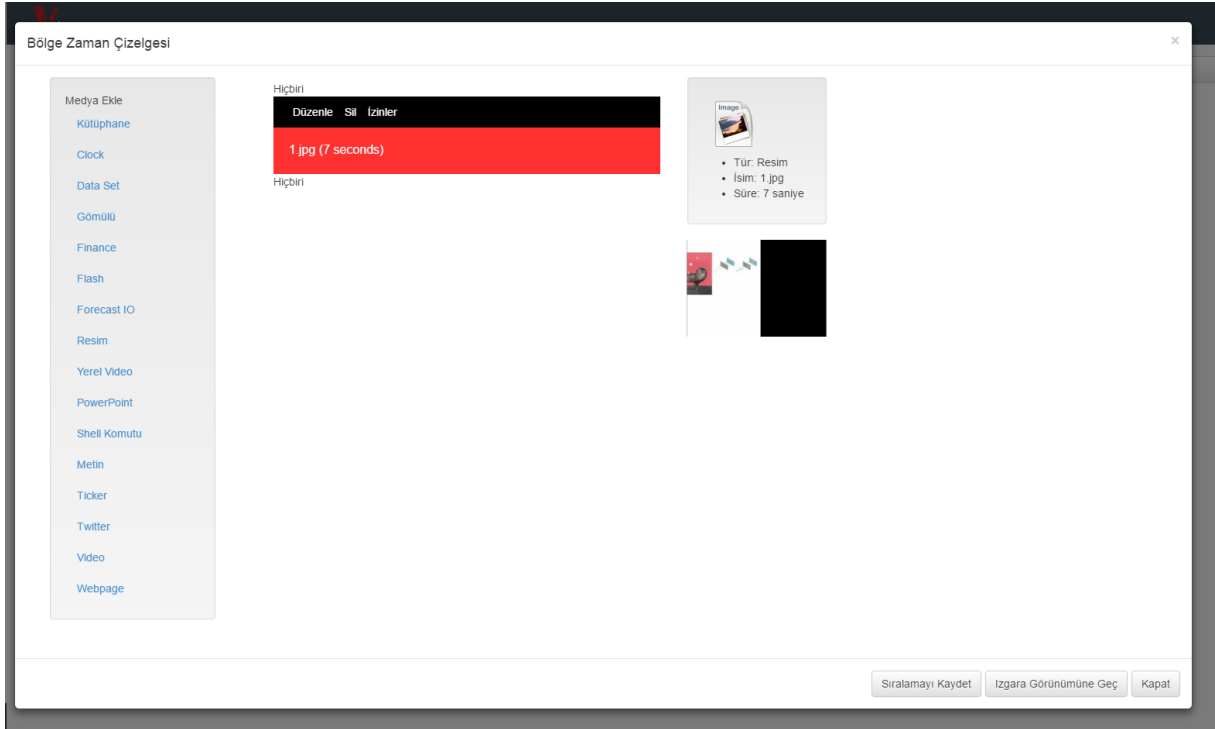
Kütüphane: Sisteme yüklenen verilere erişebilirsiniz ve bunları bölgelerinize ekleyebilirsiniz.

Resim: jpg, jpeg, png, bmp uzantılı dosyaları ekleyebilirsiniz. Maksimum resim boyutu web sunucudaki php ayarlarından yapılabilir.

Metin: Bir tasarımda metin görmek isterseniz bunu kullanmalısınız.

Video: Herhangi bir videoyu tasarıma eklemenize ve oynatıcıda oynatmanıza imkân sunar. Eğer bir tasarım birçok videoya sahipse, video süreleri konusunda dikkatli olmanız gerekir, çünkü zamanından önce biten videolar tasarımdaki alanını siyah olarak bırakacaktır.

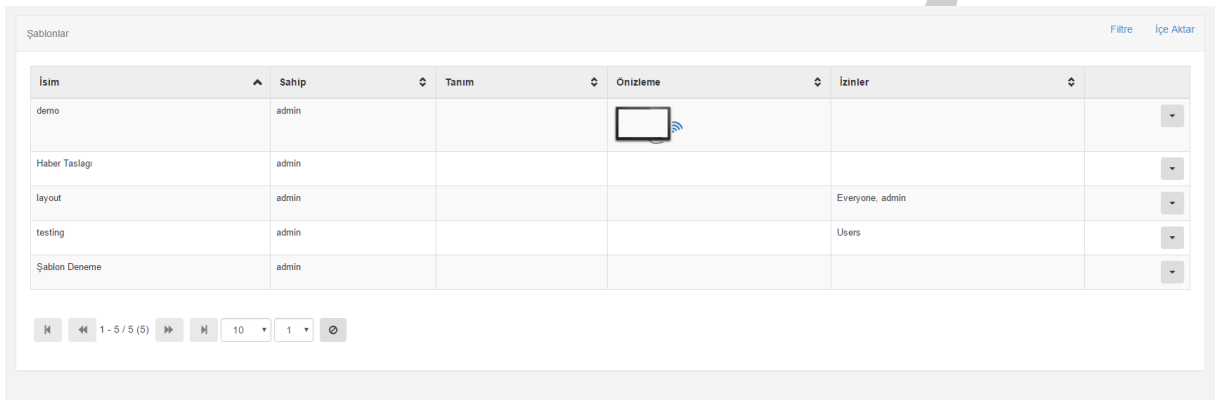
Yerel Video: İstemci cihazda kaydedilmiş şekilde bulunan bir video dosyasını veya bir RTSP video linkini oynatmanıza imkan sunar.



Şekil 22: Tasarım Sayfası – Bölge Zaman Çizelgesi

2.3.3.3 ŞABLONLAR

Şablonlar, yeni bir Tasarım yaratırken kullanılacak olan Tasarımların kaydedilmiş kopyalarıdır. Bir şablonu kullanarak tasarım aşamasında kaybedilen çok miktardaki zaman kazanılabilir.



Şekil 23: Şablonlar Sayfası

Sağ üst köşedeki “İçe Aktar” butonuyla bilgisayarınızdaki bir şablonu yükleyebilirsiniz. Şablonlar Tasarım Düzenleme Seçenekler menüsünden “Taslağı Kaydet” menü elemanı kullanılarak

kaydedilebilir. Şablonu kaydetmek tasarımın bölgelerini, oynatma listelerini ve medyaları içeren birebir bir kopyasını saklayacaktır.

Şekil 24'de gösterilen alt menu ile, şablon adını düzenleyebilir, şablonu silebilir, kullanıcıların şablonlarınızı görüntüleme, slime ve düzenleme yetkilerini organize edebilirsiniz. Ve şablonu Dışa Aktar butonuna tıklayarak bilgisayarınıza indirilebilirsiniz.

İsim	Sahip	Tanım	Önizleme	İzinler
demo	admin			
Haber Taslagı	admin			
layout	admin			Everyone, admin
testing	admin			Users
Şablon Deneme	admin			

Şekil 24: Tasarım Sayfası – Şablonlar Alt Menüsü

2.3.3.4 ÇÖZÜNÜRLÜKLER

Tasarımın çalıştığı çözünürlükler listelenir. Tasarım çözünürlüğünü seçmeniz gerekir ve tasarım çözünürlüğünüz cihazlarınızla uyumluysa görsel kalitesi maksimum olacaktır. VSIGN CMS ilk kurulumunda şu çözünürlükler önceden tanımlı olarak gelir: 1080p HD Landscape, 720p HD Landscape, 1080p HD Portrait, 720p HD Portrait, 4k and Common PC Monitor 4:3. Eğer tasarımlarınızı farklı bir çözünürlükte oynatmak isterseniz, Aşağıdaki şekilde görülen “Çözünürlük Ekle” butonu ile yeni bir layout ekleyebilirsiniz.

Kimlik	Çözünürlük	Genişlik	Yükseklik	Tasarımcı Genişliği	Tasarımcı Yüksekliği	Sürüm	Aktif?
9	1080p HD Landscape	1980	1080	800	436	2	✓
10	720p HD Landscape	1280	720	800	450	2	✓
11	1080p HD Portrait	1080	1920	450	800	2	✓
12	720p HD Portrait	720	1280	450	800	2	✓
13	4k	4096	2304	800	450	2	✓
14	Common PC Monitor 4:3	1024	768	800	600	2	✓
15	4k test	1024	768	800	600	2	✓
16	default	1024	768	800	600	2	✓
17	trailer	1024	468	800	366	2	✓

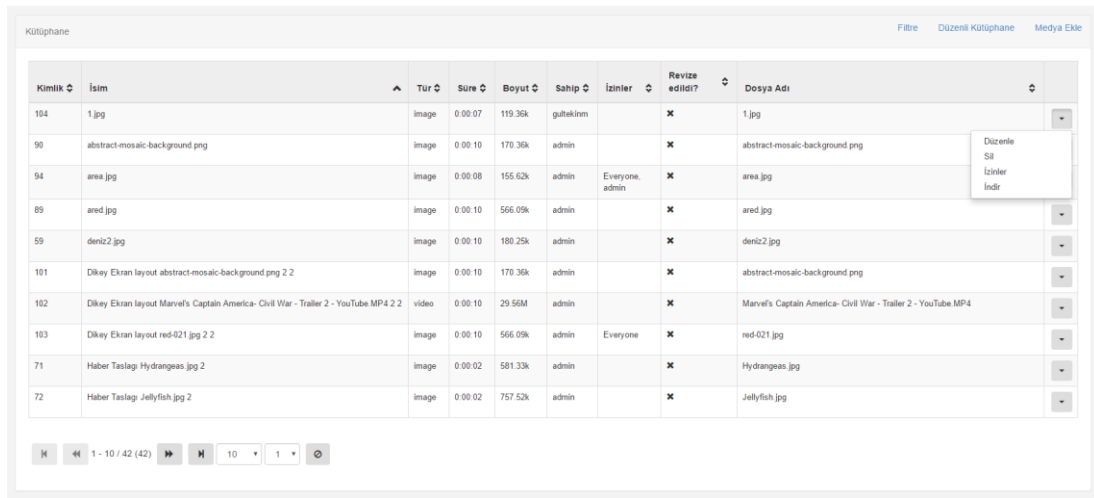
Şekil 25: Çözünürlük Sayfası

2.3.4 KÜTÜPHANE

Sisteme video ve resim yükleyebilir ve onları listeleyebilirsiniz.

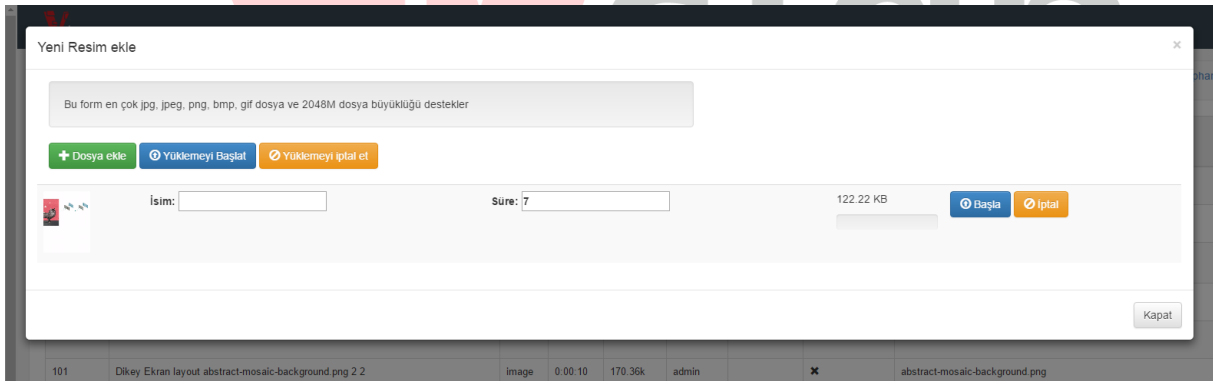
2.3.4.1 İÇERİK

Yüklenen içeriklere erişebilirsiniz. Yeni bir içeriği Şekil 26’da görülen “Medya Ekle” butonuna tıklayarak ekleyebilirsiniz. Bu butona tıkladığınızda Şekil 27 görülür. Bu şekil uygun medya türlerini göstermektedir. Aynı zamanda kullanılmayan medyaları “Düzenli Kütüphane” butonuna tıklayarak anında silebilirsiniz. Medya alt menüsüyle içerikleri düzenleyebilir, içerikleri silebilir, izinleri organize edebilir ve içeriği indirebilirsiniz. Bu menü şekil 26’da görülmektedir.



Kimlik	İsim	Tür	Süre	Boyut	Sahip	İzinler	Revize edildi?	Dosya Adı
104	1.jpg	image	0 00 07	119.36k	gultekinm		✘	1.jpg
90	abstract-mosaic-background.png	image	0 00 10	170.36k	admin		✘	abstract-mosaic-background.png
94	area.jpg	image	0 00 08	155.62k	admin	Everyone, admin	✘	area.jpg
89	ared.jpg	image	0 00 10	566.09k	admin		✘	ared.jpg
59	deniz2.jpg	image	0 00 10	180.25k	admin		✘	deniz2.jpg
101	Dikey Ekran layout abstract-mosaic-background.png 2 2	image	0 00 10	170.36k	admin		✘	abstract-mosaic-background.png
102	Dikey Ekran layout Marvel's Captain America- Civil War - Trailer 2 - YouTube MP4 2 2	video	0 00 10	29.56M	admin		✘	Marvel's Captain America- Civil War - Trailer 2 - YouTube MP4
103	Dikey Ekran layout red-021.jpg 2 2	image	0 00 10	566.09k	admin	Everyone	✘	red-021.jpg
71	Haber Taslagi Hydrangeas.jpg 2	image	0 00 02	501.33k	admin		✘	Hydrangeas.jpg
72	Haber Taslagi Jellyfish.jpg 2	image	0 00 02	757.53k	admin		✘	Jellyfish.jpg

Şekil 26: İçerik Sayfası



Yeni Resim ekle

Bu form en çok .jpg, .jpeg, .png, .bmp, .gif dosya ve 2048M dosya büyüklüğü destekler

+ Dosya ekle | Yüklemeyi Başlat | Yüklemeyi iptal et

İsim: Süre: 122.22 KB

Başla | İptal

Kapat

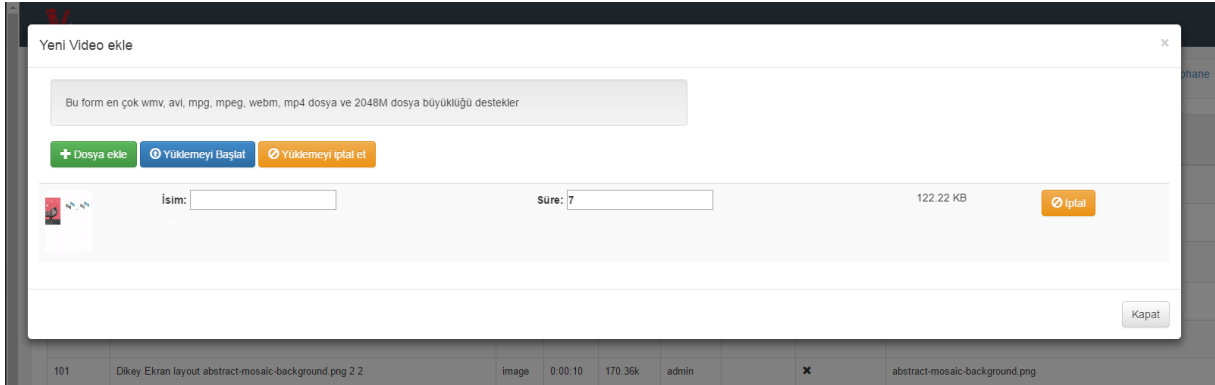
Şekil 27: İçerik Sayfası – Kütüphane Medya Ekleme Formu

2.3.4.1.1 RESİM

Resimler Tasarımlarda önplan ve arkaplan olarak kullanılabilirler. Resimler tasarımlara bir kez eklendiğinde, düzenlenebilirler ve gelişmiş özellikler kazandırılabilirler. Şekil 27’deki “Resim Ekle” butonuna tıkladığınızda Şekil 28 açılacaktır. “Dosya Ekle” butonuna basarak resim ekleyebilirsiniz. “İsim” ve “Süre” bilgilerini girdikten sonra “Başla” butonuna tıklayarak tek tek ya da “Yüklemeyi Başlat” butonuna tıklayarak bütün resimleri yükleme işlemini başlatabilirsiniz.

2.3.4.1.2 VİDEO

CMS'e yüklenen videolar çevrimdışı oynatım için Ekranlarda saklanır. Şekil 27'de görülen "Video Ekle" butonuna tıkladığınızda Şekil 28 açılacaktır. "Dosya Ekle" butonuna tıklayarak videoları ekleyebilirsiniz. "İsim" ve "Süre" bilgilerini girdikten sonra "Başla" butonuyla tek tek ya da "Yüklemeyi Başlat" butonuyla topluca yükleyebilirsiniz.



Şekil 238: Resim Düzenleme

2.3.5 EKRANLAR

2.3.5.1 EKRANLAR

VSign'ın en temel amacı ekranlarda içerik görüntülemektir ve bütün uygulamalar bu temel amaç üzerine var olurlar. CMS içeriklerin cihazlarda ne zaman ve nasıl gösterileceğine dair Ekranlar adlı konsepti sağlamaktadır.

Ekranlar, signage oynatıcı yazılımı kurulum aşamasında oluşturulan cihaza özgün "donanım anahtarı" ile tanımlanır. Donanım anahtarı cihazın CMS'e kaydedilmesi için kullanılır ve sadece 1 adet cihaza mahsustur.

Alt bölümleri takip ederek Ekranlar Menüsü hakkında ayrıntılı bilgi edinebilirsiniz.

2.3.5.1.1 EKRANIN BAĞLANMASI

Ekranlar CMS sisteminin bir API aracılığıyla bağlanır. Herbir içerik oynatıcı yazılım uygulaması kendine has bir CMS'e kayıt olma ve bağlanma yöntemine sahiptir – çoğu sadece URL ve CMS anahtarına ihtiyaç duyar.

2.3.5.1.2 EKРАН YÖNETİMİ

CMS Ekran Yönetimi için bir sayfa sağlamaktadır. Bu sayfa kullanıcının görme yetkisine sahip olduğu Ekranları ve o Ekranların durumlarını gösterir.

Ekran tablosu CMS'e kayıtlı olan her bir ekran için anlaşılması kolay genel bir bakış sunar.

Kimlik	Ekran	Durum	Lisans	Varsayılan Tasarım	Varsayılan Donüşüm Süresi	E-posta Uyarısı	Oturum Açıldı	Son Erişim Zamanı	IP Adresi	MAC Adresi
3	SoC	●	✓	Trailer's	✗	✓	✗	2016-06-07 15:39	78.189.160.90	00:09:DF:4B:91:77
7	Vestel-OPS	✓	✓	android Portraid	✗	✓	✗	2016-08-26 13:23	85.99.245.170	28:c2:dd:50:a1:e9
15	COMPUTERNAME	●	✓	Default Layout	✗	✓	✗	2016-06-26 14:05	188.57.42.76	ACFDCE59247D
16	Display 1	●	✓	Default Layout	✗	✗	✗	2016-06-07 13:12	212.175.65.45	5C:AC:4C:1C:2C:D4
17	VirtualBox	✓	✓	full ekran-video	✗	✓	✗	2016-08-12 13:55	212.175.65.45	
18	musa manisa test mb120	●	✓	newbie	✗	✗	✗	2016-06-07 15:06	78.189.160.90	00:09:00:1B:A9:B4
20	soc mb120 chz1	●	✓	Genel - Haber Tasarımı	✗	✓	✗	2016-08-02 09:01	212.175.65.45	00:09:DF:1B:CD:A3
21	DESKTOP-NC1VU28	●	✓	newbie	✗	✓	✗	2016-07-13 14:51	212.175.65.45	0800277BC5A6
22	VTITUL05896	●	✓	Layout1	✗	✗	✗	2016-07-22 14:19	192.168.1.212	E840F25940D8
23	VTITUL03940	●	✓	Layout1	✗	✗	✗	2016-08-05 09:03	192.168.1.36	38607704AE88

Şekil 29: Ekranlar Sayfası

Satır ve Sütunlar aşağıdaki anlamlara gelmektedir:

Durum: Ekran durumunu belirtir. Ünlem = eksik içerik, Çarpı işareti = eksik içerik indiriliyor, Tik işareti = Güncel

Kimlik: Ekranın iç kimliği.

Lisans: CMS'in ekrana lisans verip vermemesine göre tik ya da çarpı gösterir. Bu onaylanmamış ekranların CMS'e eklenmesini engeller.

Ekran: Ekranın kullanılan adı. Ekran kurulum yazılımının kayıt aşamasında bu isim belirlenebilir.

Varsayılan Tasarım: Diğer herhangi bir tasarım/kampanya zamanlanmamışken ya da bütün zamanlamalar geçersizken oynatılacak varsayılan tasarımı belirtir.

E-posta Uyarısı: Tik ya da çarpı işareti, bakım modülü tarafından bir e-posta uyarısının gönderilip gönderilmeyeceğini belirtir.

Oturum Açıldı: Tik ya da çarpı işareti ekranın yakın zamanda bağlanıp bağlanmadığını belirtir. Zaman aşımı süresi her bir ekran için ayarlanabilir ya da genel ayarlardan "Max Display Timeout" seçeneği ile belirlenebilir.

Son Erişim Zamanı: Son erişimin tarih/zaman bilgisi.

IP Adresi: Ekranın durumunu en son bildirdiği IP adresi.

MAC Adresi: Ekranın MAC Adresi. (Eğer cihaz bu değeri gönderebiliyorsa.)

2.3.5.1.3 EKRAN DÜZENLEME

Ekran zamanlama bilgisini ve gerekli içerikleri indirme izni vermeden önce CMS tarafından lisanslanması gerekir. Bir ekran kaydedildikten sonra Ekranlar sayfasında yeni bir ekran kaydı yer alacaktır. Sonrasında lisans verilerek erişimi sağlanmalıdır.

Ekranın "Düzenle" butonuna tıklayarak düzenleme sayfası açılır. Sonrasında seçilen ekranın ayarlarını değiştirme işlemine devam edebilirsiniz.

Şekil 30: Ekranlar Sayfası – Ekran Düzenle Formu

2.3.5.1.4 EKRAN SİLME

Bir ekranı silmek onu CMS sisteminden tamamen kaldırmak demektir. Ve bu işlem sadece ekran aktif değilse gerçekleştirilebilir.

Ekran Düzenleme formundan bir ekranı silmeden lisansını kaldırabilirsiniz.

Bir ekranı silmek geri alınamaz bir işlemdir. Ekran CMS sistemine “kayıt” prosedürünü takip ederek tekrar bağlanabilir. Böylece yeni bir ekran kaydı açılmış olur.

2.3.5.1.5 EKRAN YAZILIMINI GÜNCELLEME

Bir ekranın yazılımını güncellemek için aşağıdaki işlemleri yapınız.

- CMS navigasyon menüsünden İçerik sayfasına gidiniz.
- Medya Ekle butonuna basınız ve açılan form üzerinde Generic Dosya tipini seçiniz ve ilgili ekran yazılımı kurulum dosyasını ekleyiniz.
- CMS navigasyon menüsünden Ekranlar sayfasına gidiniz.
- Güncelleme yapmak istediğiniz Ekranın oturumunun açık olduğundan emin olunuz.
- Güncelleme yapmak istediğiniz Ekranın satır menüsünden Versiyon Bilgisi fonksiyonunu seçiniz ve eklediğiniz kurulum dosyasını listeden seçerek kaydediniz.
- Güncelleme yapmak istediğiniz Ekranın satır menüsünden Dosya Atama fonksiyonunu seçiniz. Açılan sayfada Versiyon Bilgisi ile eklenen kurulum dosyasının bulunduğundan emin olarak kaydediniz. Ekranı, yalnızca atamak istediğiniz kurulum dosyasının atanmış olması, atanmış diğer kurulum dosyalarının kaldırılması, önerilir.
- Ekran bir sonraki CMS bağlantısı esnasında kurulum dosyasını indirerek otomatik yazılım güncelleme yapacaktır.

2.3.5.2 EKLAN GRUPLARI

Ekranlar, daha kolay Zamanlama ve İçerik Tahsisi için bir ya da birden fazla Ekran Gruplarına atanabilirler.

CMS'e yeni bir Ekran Grubu eklendiğinde, Zamanlama Takviminde etkinliklerin eklenmesi için aktif hale gelecektir. Ekran Grupları boş yaratılır ve gruplara Ekranların eklenmesi gerekir.

Alt bölümler Ekran Grupları Menüsü hakkında detaylı özellikleri açıklamaktadır.

2.3.5.2.1 EKLEME VE SİLME

Ekleme ve Düzenleme için basit bir form gösterilir.

The image shows a web form titled 'Ekran Grubu Ekle' (Add Screen Group). The form has a title bar with a close button. It contains two input fields: 'İsim' (Name) with a placeholder 'Bu Grup için İsim' and 'Tanım' (Description) with a placeholder 'Bu Grup için kısa tanım'. At the bottom right, there are two buttons: 'İptal' (Cancel) and 'Kaydet' (Save).

Şekil 31: Ekranlar Sayfası – Ekran Grubu Ekleme Formu

2.3.5.2.2 GRUP ÜYELERİ

Bir Ekran Grubuna Ekran ekleme/çıkarma yapmak için özel bir form türü kullanılır. Bu forma herbir Ekran Grubunun satırından erişilebilir. Ve menü Ekranlara ait bir sürükle bırak listesini ve Gruba atanmış ekran listesini içerir.

Üyelik Yönetimi

Listeler arasında taşıma yapmak için fareyi çift tıklayın veya fare ile tutup taşıyın

Atanmış Gruplar	Uygun Gruplar
DESKTOP-NC1VU28	Android 5570
hello world	Android ops
Display I	COMPUTERNAME
DV SoC Mb120	Display I
Vestel-OPS = 4.4.2	LENOVO-PC
VSP355s	MANISAPCDEMO
musa mb120 test	SoC
soc mb120 chz1	stajyer test vestek 4k kutu
musa desktop pc test	Venus_V3_5570
test manisa Oytun silversurfer	Vestel-OPS
	VirtualBox
	VTITUL03940
	musa manisa test mb120
	VTITUL05742
	VTITUL05896
	VTITUL09976

İptal Kaydet

Şekil 32: Ekranlar Sayfası – Üyelik Yönetimi Formu

2.3.5.2.3 EKRAN GRUBU YAZILIMINI GÜNCELLEME

Ekran grubunun yazılımının güncellenmesi için ekran grubunda bulunan tüm Ekranların aynı ekran türüne sahip olması gerekmektedir (örn: mb120). Bir ekran grubunun yazılımını güncellemek için aşağıdaki işlemleri yapınız.

- CMS navigasyon menüsünden İçerik sayfasına gidiniz.
- Medya Ekle butonuna basınız ve açılan form üzerinde Generic Dosya tipini seçiniz ve ilgili ekran yazılımı kurulum dosyasını ekleyiniz.
- CMS navigasyon menüsünden Ekran Grupları sayfasına gidiniz.
- Güncelleme yapmak istediğiniz Ekran Grubundaki Ekranların oturumunun açık olduğundan emin olunuz.
- Güncelleme yapmak istediğiniz Ekran Grubunun satır menüsünden Versiyon Bilgisi fonksiyonunu seçiniz ve eklediğiniz kurulum dosyasını listeden seçerek kaydediniz.
- Güncelleme yapmak istediğiniz Ekran Grubunun satır menüsünden Dosya Atama fonksiyonunu seçiniz. Açılan sayfada Versiyon Bilgisi ile eklenen kurulum dosyasının bulunduğundan emin olarak kaydediniz. Ekran grubuna, yalnızca atamak istediğiniz kurulum dosyasının atanmış olması, atanmış diğer kurulum dosyalarının kaldırılması, önerilir.
- Ekran Grubunda yer alan Ekranlar bir sonraki CMS bağlantısı esnasında kurulum dosyasını indirerek otomatik yazılım güncelleme yapacaktır.

2.3.5.3 EKCRAN AYAR PROFİLLERİ

Ekran İstemcileri birkez bağlandığında CMS tarafından otomatik olarak ayarlanır. Bu Ekran Profilleri ile yönetilir.

Herbir istemci türü için varsayılan bir ekran profile sağlanır ve yönetimsel tercihlere göre düzenlenebilirler. Yeni bir ekran profile oluşturmak ve doğrudan bir ekrana atamak da mümkündür.

Alt bölümleri takip ederek Ekran Ayar profilleri konusunda daha detaylı bilgi alabilirsiniz.

2.3.5.3.1 KULLANILABİLİR PROFİLLERİ GÖRÜNTÜLEME

Profiller, “Ekranlar” menüsündeki “Ekran Ayarları” alt menüsünden görüntülenebilir. Sayfa yüklendiğinde aşağıda gösterildiği gibi liste şeklinde profiller gösterilir. Herbir profil “Düzenle” ve “Sil” elemanlarını içeren bir alt menüye sahiptir.

İsim	Tür	Varsayılan
Android	android	✓
MB95	mb95	✓
MB120	mb120	✓
Profile2	mb120	✗
red test	windows	✗
trail	android	✗
Windows	windows	✓

Şekil 33: Ekran Ayarları Sayfası

Her bir profil bir isme, bir türe ve varsayılan olup olmadığına dair bir parametreye sahiptir. Varsayılan profiller karşılık gelen türden ekranlara otomatik olarak atanırlar.

2.3.5.3.2 PROFİL DÜZENLEME

Bir profil için düzenleme seçeneği seçildiğinde aşağıdaki Düzenleme Formu gösterilir. Bu form mümkün olan bütün ayarların değiştirilmesine imkân sunar.

Profil Düzenle

Genel Konum Sorun Giderme Gelişmiş

İsim
 Profil Adı - (1 - 50 karakter)

Varsayılan Profil?
 Bu profil aynı tipte olan tüm Ekranlar için kullanılsın mı? Yalnız 1 profil varsayılan olabilir.

E-Posta Adresi
 E-Posta adresi müşteri lisanslamak için kullanılır. Bu lisans satınalma sırasında belirttiğiniz e-posta adresidir.

Şifre Koruma Ayarları
 Erişim ayarları için gerekli olan şifreyi belirtiniz.

Toplama Aralığı
 Dijital Reklam Oynatıcısı yeni içerikleri ne kadar sıklıkla kontrol etmeli?

İndirme Ekranı Başlama Süresi
 Sunucu'ya bağlanmak ve güncellemeleri indirmek için zaman penceresinin başlama süresi.

İndirme Ekranı Bitiş Süresi
 Sunucu'ya bağlanma ve güncellemeleri indirmek için zaman penceresinin bitiş süresi.

Şekil 34: Ekran Ayarları Sayfası – Profil Düzenleme Formu

Her bir ayar ilgili form alanının altında açıklanmıştır.

2.3.6 YÖNETİM

2.3.6.1 AYARLAR

2.3.6.1.1 CDN

Medya dosyalarını Amazon Web Servisleri CDN (Content Delivery Network) üzerine yüklemek ve Vsign istemcilerinin medya dosyalarını CDN servisi üzerinden alabilmelerini sağlamak için aşağıdaki adımları gerçekleştiriniz:

- CMS Ayarlar Sayfasındaki CDN sekmesine gidiniz.
- AWS Secret Access Key ID, AWS Secret Access Key, AWS Library Name, AWS Region and CDN URL ayarlarını giriniz. Bu ayarlar size CMS yöneticisi tarafından verilecektir.
- Ayarlar sayfasındaki Genel sekmesine gidiniz.
- “Dosya İndirme Modu (File download mode)” olarak “CDN” seçiniz.
- Ayarları Kaydet butonuna basınız ve “Ayarlar güncellendi (Settings Updated)” mesajını alana kadar bekleyiniz.

2.3.6.1.2 E-POSTA

E-posta bildirimleri gönderebilmek için aşağıdaki adımları gerçekleştiriniz.

- CMS Ayarlar sayfasından Bakım sekmesine gidiniz
- Enable Maintenance değerini “On” yapınız
- Enable Email Alerts değerini “On” yapınız
- Admin email adres değerini (gönderilen kişi) giriniz
- Sending email address değerini (gönderen kişi) giriniz
- Maintenance Key değerini giriniz (tasak scheduler içerisinde kullanılacak)
- Max Display Timeout değerini istenen dakikaya ayarlayınız
- Bakım Görevi her çalıştığında e-posta bildirimleri almak isterseniz Send repeat Display Timeouts değerini “On” olarak ayarlayınız
- Sonra ayarları kaydediniz.
- Ayarlar sayfasından Ekranlar sekmesine gidiniz
- İzin verilen kullanıcıların bakım e-posta uyarılarını almasını isterseniz “Kullanıcı Bakım Uyarısı” kutucuğunu işaretleyiniz
- Ekranlar sayfasına gidin, Ekran için düzenleme seçeneğine tıklayınız
- Bakım sekmesi altından E-posta Uyarılarını Evet olarak işaretleyiniz
- “Küresel Zaman Aşımı Kullanılsın mı?” seçeneğini işaretleyin ve Kaydet’e tıklayınız

2.3.6.1.3 CMS LİSANSLAMA

CMS Lisans anahtarını değiştirmek için aşağıdaki adımları uygulayınız. CMS Lisans Anahtarı, CMS yöneticiniz tarafından verilmelidir. CMS Lisans Anahtarı ile CMS, bağlanabilecek Ekran sayısını ve CMS kullanımı için başlangıç tarihini ve süresini belirleyen bir anahtardır.

- CMS Ayarlar sayfasından Konfigürasyon sekmesine gidiniz.
- CMS lisans anahtarı kısmına lisans anahtarını giriniz.
- Anahtar kabul edilirse “Ayarlar Güncellendi” penceresi çıkar ve “Main Dealer” yeni anahtara göre güncellenir (Bayi sayfasında kontrol ediniz).
- Anahtar kabul edilmezse uyarı çıkar ve anahtar güncellenmez.

2.3.6.2 FTP PARAMETRELERİ

FTP Parametreleri ile ilgili detaylar bu klavuzda verilmeyecektir. Çünkü, bu parametreler henüz resmi olarak yayınlanmamış Vsign Set Top Box İstemcileri ile ilgilidir.

2.3.6.3 MODÜLLER

Vsign'da görüntülenen tüm içerik, bir ortam modülü tarafından eklenir / düzenlenir ve sunulur. Aralarından seçim yapabileceğiniz çok çeşitli modüller vardır ve yeni sürümler oluşturulduğunda eklenmektedir.

Modüller, Modüller sayfasındaki CMS yönetici arayüzü kullanılarak etkinleştirilebilir veya devre dışı bırakılabilir. Her bir modül ayrıca bir dizi ayar içerebilir.

Name ^	Description	Library Media	Valid Extensions	Image URI	Preview Enabled	Assignable	Enabled	
Clock	Display a Clock	✘		forms/library.gif	✓	✓	✓	▼
Counter	Customer Counter connected to a Remote Control	✘		forms/counter.gif	✓	✓	✘	▼
Data Set	A view on a DataSet	✘		forms/datasetview.gif	✓	✓	✓	▼
Embedded	Embedded HTML	✘		forms/webpage.gif	✓	✓	✓	▼
Finance	Yahoo Finance	✘		forms/library.gif	✓	✓	✓	▼
Flash	Flash	✓	swf	forms/flash.gif	✓	✓	✓	▼
Font	A font to use in other Modules	✓	tff.otf,eot.svg,woff	forms/library.gif	✘	✘	✓	▼
Forecast IO	Weather forecasting from Forecast IO	✘		forms/library.gif	✓	✓	✓	▼

Figure 35: Modüller Sayfası

2.3.6.3.1 Modül Ekleme

Yüklenecek mevcut modüllerin listesi sayfanın üst kısmında sunulmaktadır. Modül adını tıklamak modülü yükleyecek ve sayfayı yenileyecektir.

2.3.6.3.2 Gömülü

Gömülü İçerik modülü, HTML ve JavaScript'in bir Yerleşim Bölgesine yerleştirilmesine izin verir. Bu, çekirdek uygulamayı değiştirmeden Vsign'a özel geliştirmeler yapılmasını sağlar. Bunun faydalı olabileceği örnekler, bir Saat veya Hava durumu bölgesi gösteriyor.

Add Embedded HTML

**Name**

An optional name for this media

Duration

The duration in seconds this item should be displayed

 Background transparent?

Should the HTML be shown with a transparent background. Not current available on the Windows Display Client.

 Scale Content?

Should the embedded content be scaled along with the layout?

HTML to Embed

Custom Style Sheets

```
<style type="text/css">  
  
</style>
```

HEAD content to Embed (including script tags)

```
<script type="text/javascript">  
function EmbedInit()  
{  
    // Init will be called when this page is loaded in the client.  
  
    return;  
}  
</script>
```

Cancel

Save

Figure 36: Gömülü Modülü

- **Süre**

Bu öğenin Bölge'de kalması gereken saniye cinsinden süre.

- **Şeffaf?**

Ürünün şeffaf bir arka planla oluşturulması gerekir mi? Xibo, işaretlendiğinde bunu yapmak için elinden geleni yapacaktır, ancak özel içerik tarafından geçersiz kılınabilir.

- **HTML İçeriği**

Bölge'ye yüklenmesi gereken HTML.

- **HEAD içeriği**

Belgenin HEAD bölümüne konacak herhangi bir içerik - JavaScript, komut dosyası etiketlerine sınırlıdır. Xibo otomatik olarak jQuery'yi ekleyecek.

EmbedInit () yöntemi Display Client tarafından çağrılır ve uygun zamanda herhangi bir özel JavaScript'i güvenle başlatmak için kullanılabilir. Yöntem, varsayılan olarak yeni bir Gömülü Ortam Öğesi üzerinde varsayılır.

```
<script type="text/javascript">
function EmbedInit()
{
    // Init will be called when this page is loaded in the client.

    return;
}
</script>
```

Windows Görüntüleme İstemcisi'ndeki Active-X içeriğiyle birlikte gömülü HTML'yi, yerel dosyaların varsayılan olarak etkin içeriği çalıştırmasına izin verilecek şekilde IE güvenlik ayarlarını gösterin. Bu Araçlar -> Internet Seçenekleri -> Gelişmiş -> Güvenlik -> "Aktif içeriğin Bilgisayarındaki dosyalarda çalışmasına izin ver"

2.3.6.3.3 Shell Komutu

Shell Komuta modülü, işletim sistemi kabuğunu kullanarak Xibo ortamının dışında bir komutu çalıştırması için Ekran'a talimat vermek için kullanılır.

Shell Komutu, Widget Layout'da gösterildiğinde yürütülür.

Shell komutu doğrudan kabuğa veya önceden tanımlanmış bir komuta geçirilen bir dize olabilir. Bir komut dizgesi belirtilirse windows / linux için bir seçenek sağlanır.

- **Windows Komutu**

Windows için Shell Komutu. Cmd.exe kullanılarak çalıştırılacaktır.

- **Linux Command**

Linux / Android için Shell Komutu - shell komutlarını kullanmak için Android oynatıcılar root erişimi gerektirir.

Shell Komutlarında süre yoktur, bir kez çalıştırılır ve sonra otomatik olarak sona erer.

2.3.6.3.4 Veriseti

Dataset modülü, Dataset'ten gelen içeriğin bir Bölgeye eklenmesini, düzenlenmesini ve tablo biçiminde görüntülenmesini sağlar.

Temel Veri Kümesi Verileri değiştirildiğinde, görünüm yeni Veri ile otomatik olarak güncellenir.

Bir Dataset görünümü gördükten sonra, Dataset'in Sütun yapısını düzenlerken dikkatli olmalısınız.

2.3.6.3.4.1 Veriseti Ekleme

Yeni bir Veri Kümesi Görünümü eklerken CMS, Veri Kaynağı ve süresini isteyen basit bir form sağlar. Bu öğeler, Görünümü yeniden oluşturmadan değiştirilemez.

- **Veri kümesi**

Veri Kaynağı olarak kullanılacak veri kümesi.

- **Süre**

Bu öğenin Bölge'de kalması gereken saniye cinsinden süre.

Görünüm Kaynağı'nı seçtikten sonra Düzenleme formu otomatik olarak açılır ve diğer seçeneklere erişim sağlanır.

2.3.6.3.4.2 Veriseti Güncelleme

- **Güncelleme aralığı**

Ekranlar, özdeş kaynakların tekrar tekrar indirilmesini önlemek için bu ortam türünün içeriğini önbelleğe alabilir. Ayrıca, çevrimdışı oynatma için önbelleğe alınırlar.

- **Sipariş**

Veri Kaynağına uygulanması gereken SQL sözdizimini kullanarak bir Order by maddesi. Örneğin. DESC adı

- **Filtre**

Veri kaynağına uygulanması gereken SQL sözdizimini kullanan bir filtreleme maddesi. Örneğin. Bölge = 'Avrupa'

- **Üst Satır Sınırı**

Üst sıra sayısı (0 = sınırsız)

Alt Satır Sınırı

Alt sıra sayısı (0 = sınırsız)

- **Tablo Başlıkları**

Sütun başlıklarını tabloda gösterin veya başlıkları başlıksız yapın.

- **Sayfa başına satır sayısı**

Verileri, tekrar edilecek birden fazla sayfaya sızdırdı.

- **Seçilen Kolonlar**

Bu Görünüm için Seçilen Sütunların sıralı bir listesi. Öğeler listeler arasında sürüklenebilir / bırakılabilir ve aynı listede sipariş edilebilir.

- **Mevcut Sütunlar**

Görüntülenecek sütunların bir listesi.

- **Stil Sayfası**

Tablonun görsel stilini kontrol etmek için bir CSS Stil Sayfası.

Stil Sayfası Örneği

```
table.DataSetTable {
font-family:"Trebuchet MS", Arial, Helvetica, sans-serif;
width:100%;
border-collapse:collapse;
}

tr.HeaderRow {
font-size:1.1em;
text-align:center;
padding-top:5px;
padding-bottom:4px;
background-color:#A7C942;
color:#ffffff;
}

tr#row_1 {
color:#000000;
background-color:#EAF2D3;
}

td#col_1 {
color:#000000;
background-color:#EAF2D3;
```

```

}

td.DataSetColumn {
color:#000000;
background-color:#EAF2D3;
border:1px solid #98bf21
}

tr.DataSetRow {
text-align:center;
color:#000000;
background-color:#EAF2D3;
border:1px solid #98bf21
padding-top:5px;
padding-bottom:4px;
}

th.DataSetColumnHeaderCell {
font-size:1em;
border:1px solid #98bf21;
padding:3px 7px 2px 7px;
}

span#1_1 {
}

span.DataSetColumnSpan {
}

```

2.3.6.3.5 ForecastIO

2.3.6.3.5.1 Kurulum

Modül, tüm 1.7 yüklemelerde önceden yüklenmiş olarak gelir; ancak doğru çalışması için DarkSky API'sinden bir API anahtarına ihtiyaç duyar. Bu, bir hesap açarak ve (günde 1000 arama aşarsanız) fatura bilgilerinizi girerek elde edilmelidir.

Bu yapılandırma, "Forecast IO" modülünü düzenleyerek Modül Yönetimi sayfasında girilir.

Gerekli iki ayar vardır:

API Anahtarı

API anahtarı, bir uygulamayı bir Hava Durumu Geliştirici web sitesine kaydettikten sonra elde edilir.

API Anahtarı, CMS'i ForecastIO üzerinde tanımlar tanımlar ve CMS'nin hava durumuna erişmesine izin verir.

API anahtarı girilmesine rağmen şu hata alınıyorsa: “Unable to reach Forecast API. No Host Found”, lütfen sunucunuzun PHP ayarlarında curl ve openssl eklentileri için CA sertifikasının aktif olduğundan emin olunuz. Daha fazla bilgi için lütfen CMS Kurulum Rehberine göz atınız.

Önbellek Süresi

Tahmin, her sonraki talep için küçük bir ücret ödmeden önce günlük bir tahmin için 1000 istekte bulunmaya izin verir.

CMS, her bir coğrafi bölgeye yönelik talepler arasında bir gecikme yaratacak bir önbellek döneminin kullanılmasına izin verir.

2.3.6.3.6 Veritabanı

Veritabanı modülü veritabanından veri çekmek için kullanılır.

Bağlantı Dizisi : Veritabanına bağlantı dizisi.

Kullanıcı Adı: Veritabanı kullanıcı adı.

Şifre: Veritabanı şifresi.

Sorgu: Datayı çekme sorgusu.

Sorgudan dönen cevaptan gösterilecek olan sütunlar şablon bölümüne girilir. [sütun1],[sütun2]

2.3.6.4 BAYİLER

Bayiler lisans satın alıp Vsgin sunucusunu kullanabilen 3. Şahıslardır. Her bayi numara, isim, ekran sayısı ve süreye sahip olmak zorundadır. Vsign CMS, “Main Dealer” isminde varsayılan bayiye sahiptir. “Main Dealer” Vsign CMS kullanıcı limiti, süre, lisans başlangıç tarihi bilgilerini tutar ve güncellenemez ya da silinemez. “Main Dealer” bilgileri ancak lisans anahtarı değiştirildiğinde güncellenir. CMS Lisans anahtarı değiştirme konusunda bilgi almak için lütfen CMS Lisanslama bölümüne bakınız.

2.3.6.4.1 Şube

Şubeler bir bayiye ait alt lisans gruplarıdır. Her şubenin ekran sayısı ve kullanım süresi bulunur. Ekran sayısı ait olduğu bayinin ekran sayısı kotasından kullanır.

2.3.6.4.1.1 Şube Ekleme

Şubenin ekleneceği bayinin aksiyon butonu tıklanır.

ID	Dealer No	Dealer Name	Client Limit	Left Client Limit	Created Date	Licence Duration	Expire Date	License	
1	1	Dealer1	50	48	2017-06-30 00:00:00	50	2017-08-19	✓	
3	3	Dealer2	10	9	2017-06-30 00:00:00	10	2017-07-10		
4	1	Main_Dealer	100	38	2017-06-16 00:00:00	365	2018-06-16		

Figure 4: Bayi Sayfası – Şube Ekleme

Şube ekle'ye tıklayın.

Gerekli alanları doldurduktan sonra kaydet'i tıklayın.

2.3.6.4.1.2 Şubeleri Göster

Şubeleri görüntülenecek bayinin aksiyon butonuna tıklayın.

ID	Dealer No	Dealer Name	Client Limit	Left Client Limit	Created Date	Licence Duration	Expire Date	License	
1	1	Dealer1	50	48	2017-06-30 00:00:00	50	2017-08-19	✓	
3	3	Dealer2	10	9	2017-06-30 00:00:00	10	2017-07-10		
4	1	Main_Dealer	100	38	2017-06-16 00:00:00	365	2018-06-16		

Figure 5: Bayi Sayfası – Şubeleri Göster

Şubeleri Göster'e tıklayın.